

REGULAMENTO DA II LIGA ALVINEGRA DE FUTSAL 2016

ÍNDICE

Capítulo I: Participação.....	02
Capítulo II: Sistema de Disputa.....	02
Capítulo III: Penas.....	06
Capítulo IV: Suspensões Automáticas.....	08
Capítulo v: Termos Gerais.....	08
Anexo I Arbitragem e Representantes da Liga Nacional de Futsal.....	09

CAPITULO I

PARTICIPAÇÃO

Art. 1º. – A II LIGA ALVINEGRA DE FUTSAL para a temporada 2016 será disputada por 40 (quarenta) equipes na categoria masculina adulta. As equipes, após confirmadas suas inscrições, farão parte deste regulamento na forma do Anexo I.

Art. 2º. - As equipes, para efeito de publicidade, poderão utilizar o(s) nome(s) de seu(s) patrocinador(es) para compor os nomes de suas equipes, desde que, incluindo-se espaços em branco ou caracteres especiais, não excedam a 25 (vinte e cinco) caracteres no total.

Art. 3º. – Este Regulamento não poderá ser alterado, após sua publicação pela LIGA, de modo a assegurar transparência e aplicabilidade uniforme das normas a todos os disputantes.

Art. 4º – Os jogos desta LIGA serão realizados no Ginásio Sou Mais Ceará.

Art. 5º – A Coordenação Técnica poderá, por motivo de força maior e justificadamente, utilizar outros Ginásios. Caso seja necessária a utilização de outro ginásio, as equipes participantes dos jogos deverão ser informadas com antecedência mínima de 72 horas.

CAPÍTULO II

DOS ATLETAS

Art. 6º – Cada equipe poderá inscrever 15 (quinze) pagando a taxa única de inscrição:

Parágrafo Único - poderá incluir ainda atletas extras, até o final da fase classificatória, com o pagamento de taxa extra, estabelecida no anexo II

Art. 7º – Cada atleta deverá estar com uniforme padronizado, de tênis de Futsal, de meião, caneleira, e coletes padronizados que serão fornecidos pela organização. A comissão técnica deverá usar calça e tênis ou uniforme padrão de sua equipe (blusa e bermuda com o símbolo da equipe e tênis).

Parágrafo primeiro – O atleta receberá da organização uma carteira identificadora com foto que será de apresentação obrigatória na hora do jogo.

Parágrafo segundo – A quantidade mínima de atletas na quadra, para o início das partidas será de 03 (três) jogadores e 01 (um) goleiro, e a quantidade máxima é de 15 (quinze) atletas. Caso a equipe não se apresente com o número mínimo de atleta em até quinze minutos após o horário determinado para o início do jogo será considerado WXO.

Parágrafo terceiro - Não é permitido a transferência de atleta entre as equipes, sob pena, a equipe que recebeu o atleta será eliminada.

DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

Art. 8º – A competição será disputada pelas 40 (quarenta) equipes, observado o seguinte sistema:

8.1 – As equipes participantes serão divididas em duas séries, a **ESPECIAL** e a de **ACESSO**, cada série com 20 (vinte) equipes. As duas séries serão disputadas de forma idênticas.

8.2 – A competição será disputada em 05 (cinco) fases:

- a) **1ª Fase – Classificatória;**
- b) **2ª Fase – Quartas de Final;**
- c) **3ª Fase – Semifinais;**
- d) **4ª Fase – Final.**

8.3 – A competição também terá a fase intermediária que será disputada pelas equipas não classificadas na 1ª fase e 2ª fase, que disputarão a repescagem e premiações e troféus:

- a) **1ª Fase – Intermediária;**
- b) **2ª Fase – intermediária;**
- c) **3ª Fase – intermediária;**
- d) **4ª Fase – intermediária;**

8.4 – 1ª Fase – Classificatória

8.5 – As 20 (vinte) equipas participantes de cada série serão divididas em dois grupos de 10 (dez) equipas e jogarão entre si, dentro de cada grupo em jogos de ida e volta, classificando as 04 (quatro) equipas melhores colocadas de cada grupo para a 2ª Fase – Quarta de final. As outras 06 (seis) equipas de cada grupo disputarão a 1ª Fase da Intermediária.

8.6 – Ao final da **1ª Fase – Classificatória**, quando 2 (duas) ou mais equipas terminarem empatadas na soma de pontos e no Índice Técnico, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
- b) Maior saldo de gols em todas as partidas da fase;
- c) Maior número de gols marcados em todas as partidas da fase;
- d) Menor número de gols sofridos em todas as partidas da fase;
- e) Menor número de cartões vermelhos recebidos em todas as partidas da fase;
- f) Menor número de cartões amarelos recebidos em todas as partidas da fase;
- g) Sorteio.

8.7 - 2ª Fase Quartas de Final

8.8 – As 04 (quatro) equipas classificadas na 1ª Fase Classificatória disputarão em jogo único com o seguinte cruzamento:

- a) O primeiro colocado do grupo A, contra o quarto colocado do grupo B - JOGO W;
- b) O primeiro colocado do grupo B, contra o quarto colocado do grupo A - JOGO Z;
- c) O segundo colocado do grupo A, contra o terceiro colocado do grupo B – JOGO Y;
- d) O segundo colocado do grupo B, contra o terceiro colocado do grupo A – JOGO X.

8.9 – Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipa, caso continue empatada estará classificada para a semifinal a equipa melhor colocada no respectivo grupo da 1ª Fase.

8.10– Ao Final da 2ª Fase - Quarta de final, as equipas classificadas irão disputar as semifinais, e as equipas desclassificadas disputarão a 1ª fase da intermediária.

8.11 – 3ª Fase Semifinais

8.12 – A fase semifinal de cada série da competição será disputada entre as 04 (quatro) equipas classificadas, em jogo único com os vencedores dos jogos W, Z, Y, X da seguinte forma:

- a) Vencedor do jogo W, contra o vencedor do jogo X - JOGO V;
- b) Vencedor do jogo Z, contra o vencedor do jogo Y – JOGO U.

8.13– Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipa, caso continue empatada estará classificada para a equipa que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, estará classificada a equipa que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira e segunda fase.

8.14 – 4ª Fase Final

8.15 – A fase final será disputada em melhor de 2 (dois) jogos pelas equipas vencedoras das semifinais.

8.16 – Caso a soma das partidas de pontos e saldo de gols termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada para a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, será vencedora a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira, segunda e terceira fase.

8.17 – A disputa do terceiro colocado será em jogo único.

8.18 – Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada para a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, será declarada vencedora a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira, segunda e terceira fase.

8.19 – 1ª Fase – Intermediária

8.20 – Esta fase será disputada pelas equipes não classificadas da primeira fase e das quatro equipes não classificadas nas Quartas de Finais que será disputada da seguinte forma:

- a) Perdedora do jogo W, contra a Perdedora do jogo X - JOGO C;
- b) Perdedora do jogo Z, contra a Perdedora do jogo Y – JOGO D;
- c) Quinta colocada do grupo A, contra a décima colocada do grupo B – JOGO E;
- d) Sexta colocada do grupo A, contra a nona colocada do grupo B – JOGO F;
- e) Sétima colocada do grupo A, contra a oitava colocada do grupo B – JOGO G;
- f) Oitava colocada do grupo A, contra a sétima colocada do grupo B – JOGO H;
- g) Nona colocada do grupo A, contra a sexta colocada do grupo B – JOGO I;
- h) Décima colocada do grupo A, contra a quinta colocada do grupo B – JOGO J;

8.21 – Esta fase será disputada pelas equipes em partida única. Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada, para a 2ª Fase – Intermediária, a equipe melhor colocada no respectivo grupo da 1ª Fase.

8.22 – As equipes que não obtiveram a classificação, exceto dos jogos C e D, disputarão a repescagem. As equipes desclassificadas dos jogos C e D não disputarão a repescagem e não mais disputará a premiação da fase intermediária.

8.23 – 2ª Fase – Intermediária

8.24 – Esta fase será disputada pelas equipes classificadas na primeira fase intermediária da seguinte forma:

- a) Vencedor do jogo C, contra o vencedor do jogo G - JOGO L;
- b) Vencedor do jogo D, contra o vencedor do jogo H – JOGO M.
- c) Vencedor do jogo E, contra o vencedor do jogo I – JOGO N.
- d) Vencedor do jogo F, contra o vencedor do jogo J – JOGO O.

8.25 – Esta fase será disputada pelas equipes em partida única. Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada para a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, estará classificada a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira e segunda fase. Não serão considerados resultados das oitavas de finais para as equipes que foram desclassificadas na fase Oitava de final.

8.26 – Esta fase também será disputada a repescagem pelas equipes não classificadas na fase anterior da intermediária, exceto os dos Jogos C e D. As disputas serão assim definidas:

- a) Perdedora do jogo G, contra a perdedora do jogo H – JOGO P.
- b) Perdedora do jogo E, contra a perdedora do jogo I – JOGO Q.
- c) Perdedora do jogo F, contra a perdedora do jogo J – JOGO R.

8.27 – Esta fase, a repescagem será disputada pelas equipes em partida única. Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada para a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, estará classificada a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira e segunda fase.

8.28 – As equipes desclassificadas nesta fase estarão rebaixadas; as equipes que disputam a Série Especial serão rebaixadas para o ano seguinte para a Série de acesso e as equipes que disputam a série de acesso não disputarão a série de acesso que serão substituídas por novas equipes inscritas para esse fim.

8.29 – 3ª Fase – Intermediária – Semifinal

8.30 – A fase semifinal de cada série da competição será disputada entre as 04 (quatro) equipes classificadas, em jogo único com / vencedores dos jogos L, M, N e O da seguinte forma:

- a) Vencedor do jogo L, contra o vencedor do jogo O - JOGO S;
- b) Vencedor do jogo N, contra o vencedor do jogo M – JOGO T.

8.31 – Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada para a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, estará classificada a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira e segunda fase. Não serão considerados resultados das oitavas de finais para as equipes que foram desclassificadas na fase Oitava de final.

8.32 – 4ª Fase – Intermediária – Final

8.33 – A fase final da intermediária será disputada em melhor de 2 (dois) jogos pelas equipes vencedoras das semifinais.

8.34 – Caso a soma das partidas de pontos e saldo de gols termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada será declarada vencedora a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, estará classificada a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira, segunda e terceira fase. Não serão considerados resultados das oitavas de finais para as equipes que foram desclassificadas na fase Oitava de final.

8.35 – A disputa do terceiro colocado será em jogo único.

8.36 – Caso a partida termine empatada, será disputada em período suplementar de 10 (dez) minutos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate serão cobradas 05 (cinco) penalidades de cada equipe, caso continue empatada estará classificada para a equipe que acumulou o maior número de pontos em todas as fases, persistindo o empate, estará declarada vencedora a equipe que obtiver a melhor classificação utilizando os critérios de desempate do artigo 8.6 somando-se todos os jogos da primeira, segunda e terceira fase. Não serão considerados resultados das oitavas de finais para as equipes que foram desclassificadas na fase Oitava de final.

Datas ainda a serem definidas

JOGO DE ABERTURA: 07/11/2016

JOGO DE INÍCIO: 09/11/2016

JOGO DE ENCERRAMENTO: 07/04/2016

Art. 9º - A contagem de pontos será a seguinte:

- **Vitória:** **3 pontos;**
- **Empate:** **.1 ponto;**
- **Derrota:** **0 ponto;**
- **Não comparecimento:** **0 ponto.**

CAPÍTULO III

PENAS

Art. 10 - A aplicação de cartões punitivos, estabelecidos nas Regras de Futsal, nas cores amarela (advertência) e vermelha (expulsão), constitui medida de natureza técnica e administrativa de inequívoca eficácia no campo desportivo, objetivando refrear a violência individual e coletiva durante as partidas.

Art. 11 - A contagem de cartões (vermelho e amarelo) é feita dentro da mesma temporada da II LIGA ALVINEGRA DE FUTSAL. Para fins de quantificação dos cartões amarelos, aqueles recebidos numa fase não serão agregados aos que porventura vierem a ser aplicados na fase seguinte, observando-se que:

- a) Ao atingir três (ou múltiplo de três) cartões amarelos numa mesma fase, o atleta deverá cumprir a correspondente suspensão automática, ainda que o faça na fase seguinte;
- b) A série incompleta de três cartões amarelos não será considerada nem levada para a fase subsequente, mantendo-se, para fins de cumprimento de suspensão automática e/ou de gradação, as séries já completadas;
- c) A suspensão automática decorrente de aplicação de cartão vermelho, seja em que fase for, obrigatoriamente, deverá ser cumprida em partida da própria fase ou da(s) fase(s) subsequente(s) na mesma temporada;
- d) O atleta que tomar 2 (dois) cartões amarelos no mesmo jogo e conseqüentemente o vermelho, será expulso, não devendo ser computado o segundo cartão amarelo para o cálculo previsto no artigo 11.

11.1 - Os efeitos dos cartões recebidos e o cumprimento da suspensão automática independem de comunicação ou notificação oficial da organização da II LIGA ALVINEGRA DE FUTSAL, sendo seu controle de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.

Art. 12 - Se o mesmo atleta, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) vermelho, cumprirá, automaticamente, a suspensão por quantidade igual à somatória das partidas decorrentes das séries de cada tipologia de cartões.

Art. 13 - A equipe que utilizar atleta irregular em qualquer partida válida pela II LIGA ALVINEGRA DE FUTSAL sujeitar-se-á às seguintes consequências:

- a) Perda automática de três pontos pela equipe infratora, independentemente do resultado;
- b) Para efeito disciplinar e de estatística, serão computados todos os eventos ocorridos na partida e no período suplementar;
- c) Em se tratando de partida das Fases Quartas de Final, Semifinal ou Final, a equipe será desclassificada da competição;
- d) Não serão computados os pontos eventualmente obtidos pelo infrator;
- e) Incidirá multa administrativa de categoria grave por atleta irregular, sem prejuízo da aplicação das demais punições previstas neste Regulamento e no CBJD.

13.1 - A irregularidade do atleta e membro de comissão técnica configurar-se-á na hipótese de:

- a) Inexistência de inscrição ou revalidação anual na CBFS pelo clube ou falta de inscrição do atleta para a disputa da competição;
- b) Participar de jogo pela equipe embora esteja cumprindo estágio de transferência;
- c) Atuar, quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força de cartão amarelo ou vermelho;
- d) Participar da partida quando sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista no Regulamento da Liga Futsal ou aplicada pela justiça desportiva;
- e) Praticar outras irregularidades tipificadas como infração às Regras Nacionais de Futsal ou a este Regulamento e seus Anexos.

Art. 14 - A inclusão de técnico, treinador, auxiliar técnico, preparador físico, atendente, massagista, médico ou fisioterapeuta e supervisor sem condição normal de atuação, suspenso por expulsão ou sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista neste Regulamento ou aplicada pela justiça desportiva implicará na aplicação de multa administrativa na categoria grave, além das demais sanções previstas no CBJD e aplicáveis pela Justiça Desportiva.

14.1 - A condição normal de atuação dos técnicos ou treinadores, auxiliares técnicos, preparadores físicos, atendentes ou massagistas, médicos ou fisioterapeutas e supervisor caracteriza-se por sua inscrição atualizada nas condições exigidas neste Regulamento;

14.2 - A efetiva participação de um atleta ou membro da comissão técnica na partida é caracterizada pela inscrição de seu nome na súmula de jogo e iniciada a partida.

14.3 - Os atletas, técnicos ou treinadores, auxiliares técnicos, preparadores físicos, atendentes ou massagistas, médicos, fisioterapeutas e supervisor que tenham sido expulsos da partida ou que estejam cumprindo penalidade disciplinar ou administrativa, de suspensão, ou ainda sem condição normal (regular) de participação na competição, quando presentes nos locais dos jogos deverão se posicionar obrigatoriamente, no lado oposto ao local onde se encontra o banco de reservas de sua equipe na quadra de jogo;

14.4 - Sendo inacessível ou não recomendável para o público o lado oposto da quadra de jogo deverão os mesmos se posicionar no lado onde se encontra o banco de reservas da equipe adversária.

Art. 15 – Caso uma partida venha a ser encerrada por falta do número mínimo legal de atletas, determinado pelas Regras, a equipe que não tiver número mínimo de atletas será considerada perdedora, somando-se os 3 (três) pontos ganhos para a equipe que tinha o número mínimo de atletas para continuidade da partida.

15.1 – Verificado que nenhuma das 2 (duas) equipes possuem o número mínimo legal de atletas para continuidade da partida, as 2 (duas) serão consideradas perdedoras e nenhum ponto ganho será atribuído às mesmas.

15.2 – Ocorrendo por parte de uma equipe abandono da quadra de jogo como demonstração de protesto ou recusa de continuar a partida, será considerada perdedora, independentemente do resultado ou do tempo em que ocorreu a interrupção, ficando ainda obrigada a recolher multa administrativa no valor de categoria gravíssima, estando também sujeita às demais sanções previstas neste Regulamento e do CBJD.

Art. 16 - Nas hipóteses previstas nos artigos 12, 13 e 14 deste Regulamento, o resultado registrado no encerramento da partida não será alterado, mantendo-se o mesmo, apenas para fins de estatística e desempate.

CAPÍTULO IV

DAS SUSPENSÕES AUTOMÁTICAS

Art. 17 - Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e, conseqüentemente, estará impossibilitado de participar na(s) partida(s) subsequente(s) da própria fase ou da(s) fase(s) anterior(es) o atleta que, na mesma competição, receber:

- a) 1 (um) cartão vermelho (expulsão), ou,
- b) 3 (três) cartões amarelos (advertência).

17.1 - Igualmente, sujeitar-se-ão à suspensão automática e estarão, conseqüentemente, impossibilitados de participar da(s) partida(s) subsequente(s) da própria fase ou da(s) fase(s) anterior (es) o técnico, treinador, auxiliar técnico, preparador físico, médico, fisioterapeuta ou atendente e supervisor que for expulso na partida anterior, da mesma competição.

Art. 18 - A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata e, o seu obrigatório cumprimento não se subordina à eventual decisão liminar, ou, resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou o membro da Comissão Técnica na esfera da Justiça Desportiva.

Art. 19 - As suspensões automáticas decorrentes de expulsões de membros de comissões técnicas ou de cartões vermelhos ou amarelos para atletas não serão progressivamente ampliadas a cada reincidência.

TERMOS GERAIS.

Art. 20 - Dúvidas sobre nulidades , regularização ou recurso de decisões tomadas pela LIGA durante a LIGA devem ser dirigidas formalmente ao tribunal de justiça da LIGA(TJL).

Parágrafo único- o TJL será composto por duas câmaras de 3(três) julgadores, com um pleno formado 7(sete) julgadores, sendo os 6 (seis) julgadores das câmaras mais o presidente do tribunal.

Art.21 - É obrigatório a presença de técnicos nos times inscritos, bem como sua participação nos jogos.

Parágrafo primeiro- A não inscrição técnico acarretará na eliminação da equipe;

Parágrafo segundo- A não participação do técnico nos jogos da referida equipe acarretará na derrota por WXO;

Parágrafo terceiro- O técnico deve utilizar calça comprida e tênis ou uniforme padrão com o símbolo da equipe (blusa, bermuda e tênis), caso contrário, não será aceita sua participação.

Art. 22 - A forma de pagamento dos custos do campeonato será em dinheiro (espécie), cartão de débito, crédito ou cheque, todos a vista.

Art. 23 - A taxa de arbitragem deverá ser paga antes do início da partida, em espécie e em valor integral.

Parágrafo primeiro- O não pagamento da taxa de arbitragem até 15(quinze) minutos antes da partida acarretará no WXO da equipe e multa de R\$120,00 (cento e vinte reais).

Art. 24 - Os atletas poderão ser apenados pelo TJL por até 3 (três) jogos caso cometam falta grave, que ponham em risco a integridade física do jogador, ou vá de encontro a moral do atleta;

Parágrafo primeiro- Caso haja ameaças, agressões deliberadas, manifestações racistas ou que sejam de encontro ao código penal brasileiro, o atleta pode ser banido do campeonato;

Art. 25 - Caso, por qualquer motivo, a equipe cause WXO, será multada no valor de R\$ 120,00 (cento e vinte reais).

Art. 26 - Não poderá ser transferido(s) atleta (s) de uma equipe para outra, caso contrário, (..)

Art. 27 - A bola da competição será apenas da marca KAGIVA fornecida pela organização.

ANEXO I

Equipes da Serie Especial: Nomes das Vinte equipes;

Equipes da Serie de Acesso: Nomes das Vinte equipes;

Premiação Especial: CAMPEÃO- R\$ 5.500,00 + TROFÉU + MEDALHAS
VICE-CAMPEÃO- R\$ 4.000,00 + TROFÉU + MEDALHAS
CAMPEÃO DA INTERMEDIÁRIA- R\$ 2.500,00 + TROFÉU + MEDALHAS
VICE-CAMPEÃO DA INTERMEDIÁRIA - R\$ 1500,00 + TROFÉU + MEDALHAS

Premiação Acesso: CAMPEÃO- R\$ 4.000,00 + TROFÉU + MEDALHAS
VICE-CAMPEÃO- R\$ 3.000,00 + TROFÉU + MEDALHAS
CAMPEÃO INTERMEDIÁRIA- R\$ 1.500,00 + TROFÉU + MEDALHAS
VICE-CAMPEÃO DA INTERMEDIÁRIA -R\$ 1.000,00 + TROFÉU + MEDALHAS

**Outras premiações: MELHOR GOLEIRO - R\$ 250,00 + TROFÉU + MEDALHA
MELHOR JOGADOR – R\$ 250,00 + TROFÉU + MEDALHAS
MELHOR TÉCNICO – R\$ 250,00 + TROFÉU + MEDALHAS
ARTILHEIRO – R\$ 250,00 + TROFÉU + MEDALHAS**

ANEXO II

TAXAS DA II LIGA ALVINEGRA DE FUTSAL

- 2.1 - Arbitragem R\$ 120,00 por equipe por jogo
- 2.2 –Inscrição da equipe – série especial R\$ 800,00 por equipe
- 2.3 –Inscrição extra de atletas – série especial.....R\$ 30,00 por atletas
- 2.4 –Inscrição da equipe – série de Acesso R\$ 400,00 por equipe
- 2.5-Inscrição extra de atletas - série de acesso.....R\$ 20,00 por atleta.